

認知機能検査について

運転免許証の更新期間が満了する日の年齢が75歳以上のドライバーは、高齢者講習の前に認知機能検査を受けなければならないこととされています。

認知機能検査は、運転免許証の更新期間が満了する日の6月前から受けることができます。注）予約を早くすることが必要です

認知機能検査の対象となる方には、運転免許証の更新期間が満了する日の6月前までに認知機能検査と高齢者講習の通知が警察から届きます。

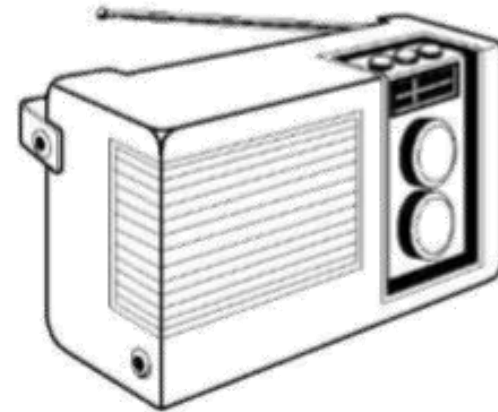
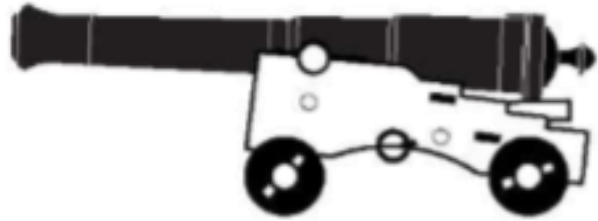
認知機能検査

- **時間の見当識**
検査時における年月日、曜日及び時間を回答します。
- **手がかり再生**
一定のイラストを記憶し、採点には関係しない課題を行った後、記憶しているイラストをヒントなしに回答し、さらにヒントをもとに回答します。
- **時計描写**
時計の文字盤を描き、さらに、その文字盤に指定された時刻を表す針を描きます。

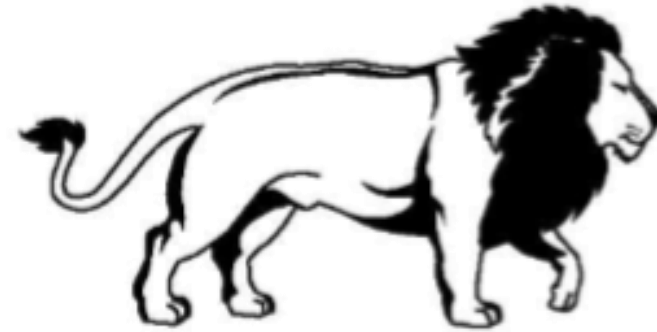
問題1 [時間の見当識]

質問	回答
今年は何年ですか？	年
今月は何月ですか？	月
今日は何日ですか？	日
今日は何曜日ですか？	曜日
今は何時何分ですか？	時 分

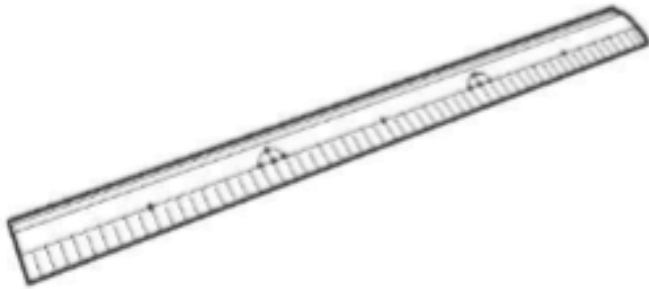
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン①-1



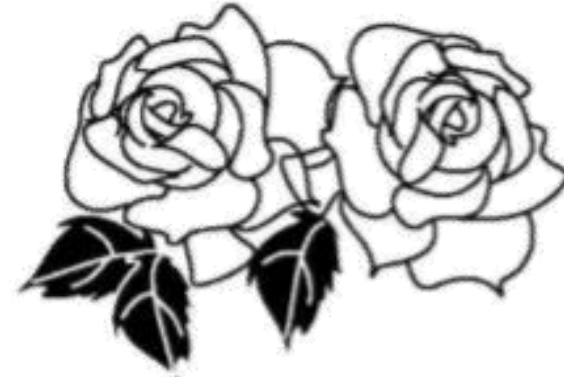
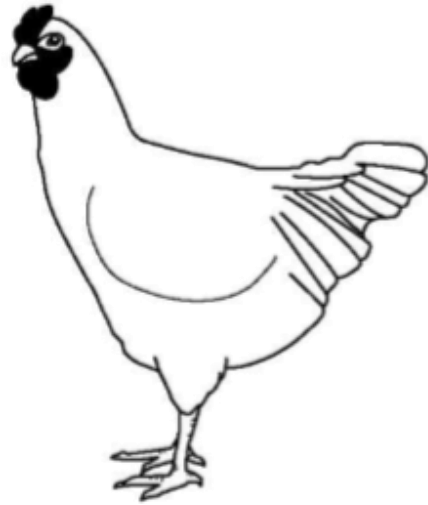
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン①-2



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン①-3



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン①-4



問題2 採点には関係しない課題

9	3	2	7	5	4	2	4	1	3
3	4	5	2	1	2	7	2	4	6
6	5	2	7	9	6	1	3	4	2
4	6	1	4	3	8	2	6	9	3
2	5	4	5	1	3	7	9	6	8
2	6	5	9	6	8	4	7	1	3
4	1	8	2	4	6	7	1	3	9
9	4	1	6	2	3	2	7	9	5
1	3	7	8	5	6	2	9	8	4
2	5	6	9	1	3	7	4	5	8

指示された数字を斜線／を引きます。

例：1と4に斜線を引いてください。

9 3 2 7 5 ~~4~~ 2 ~~1~~ ~~3~~

3 ~~4~~ 5 2 ~~1~~ 2 7 2 ~~4~~ 6

問題 3

少し前に何枚かの絵をお見せしました。

何が描かれていたのかを思い出して、できるだけ全部書いてください。

1.	9.
2.	10.
3.	11.
4.	12.
5.	13.
6.	14.
7.	15.
8.	16.

問題4

解答用紙にヒントが書いてあります

それを手がかりに何が描かれていたのかを思い出して、できるだけ全部書いてください。

1.戦いの武器		9.文房具	
2.楽器		10.乗り物	
3.体の一部		11.果物	
4.電気製品		12.衣類	
5.昆虫		13.鳥	
6.動物		14.花	
7.野菜		15.大工道具	
8.台所用品		16.家具	

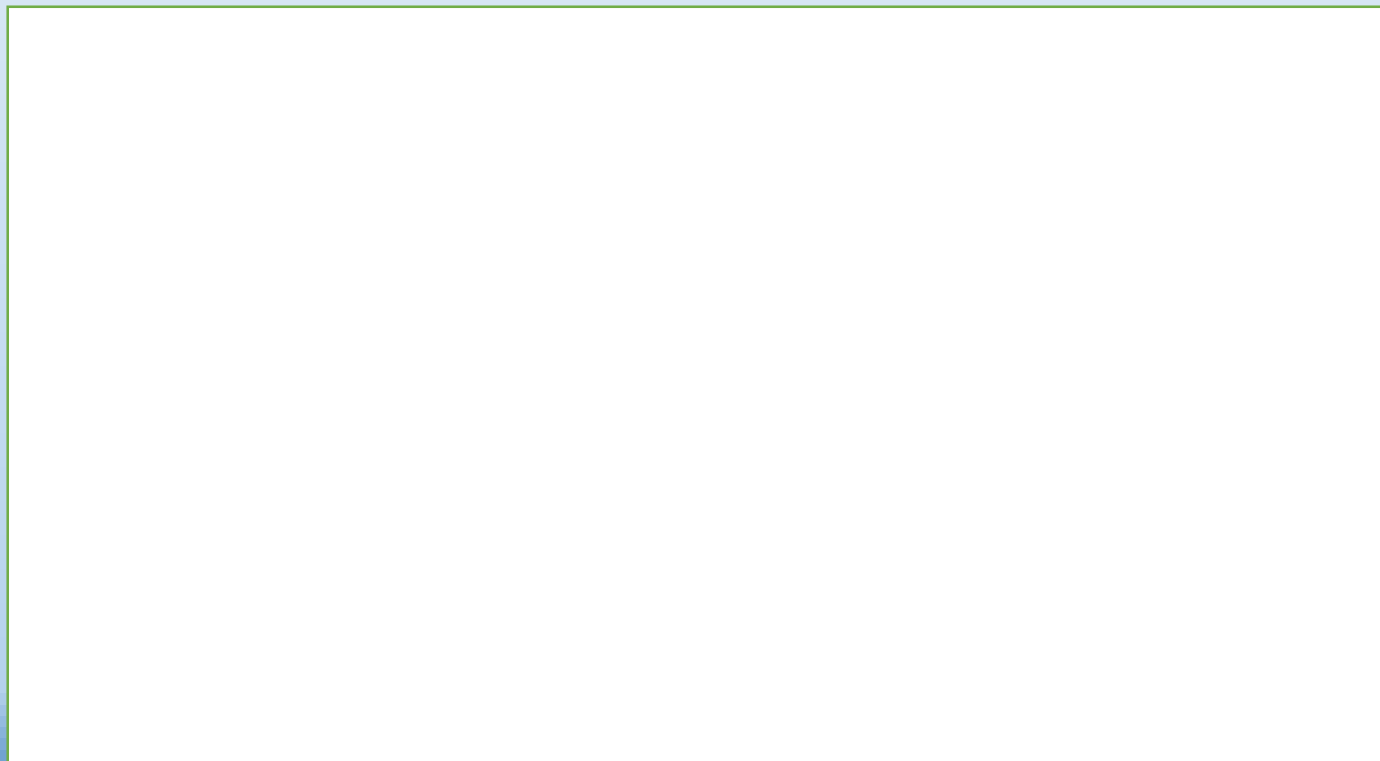
問題5 [時計の描画]

この検査では、時計を描いても か らいます。

最初に、時計の文字盤 を描いてもらいます。

大きな円を描いて、円の中に数字を全部書き 込んでもらいます。

後で時間を指定しますので、そ の時間を示すように時計の針を描いてもらいます。



採点について

時間の見当識A	問題1
今年は何年ですか？	5
今月は何月ですか？	4
今日は何日ですか？	3
今日は何曜日ですか？	2
今は何時何分ですか？	1

時計描画C	問題5
1から12の数字	1
数字の順序が正しい	1
数字は正しい位置にある	1
2つの針がある	1
短針の位置が正しい	1
長針の位置が正しい	1
長針-短針の長さが正しい	1

手がかり再生B	問題3	問題4
1.戦いの武器	1	1
2.楽器	1	1
3.体の一部	1	1
4.電気製品	1	1
5.昆虫	1	1
6.動物	1	1
7.野菜	1	1
8.台所用品	1	1
9.文房具	1	1
10.乗り物	1	1
11.果物	1	1
12.衣類	1	1
13.鳥	1	1
14.花	1	1
15.大工道具	1	1
16.家具	1	1

総合点の算出と結果の判定

(採点の配分は左の通りです)

$$\text{総合点} = A \times 1.15 + B \times 1.94 + C \times 2.97$$

A 時間の見当識の点

B 手がかり再生の点

C 時計描画の点

76点以上 (第3分類)

記憶力・判断力に心配のない

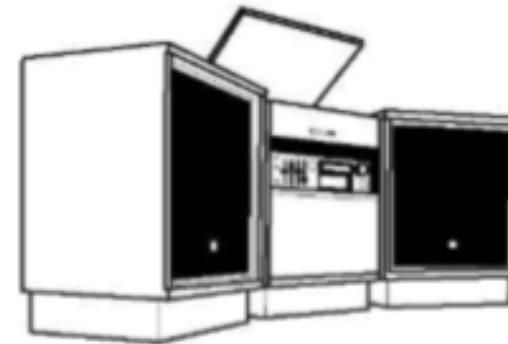
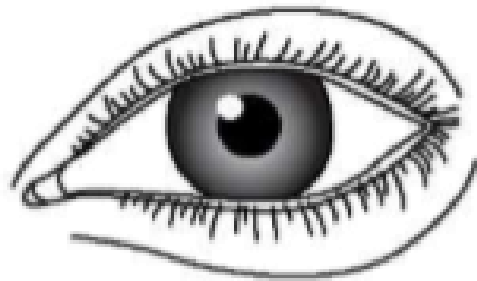
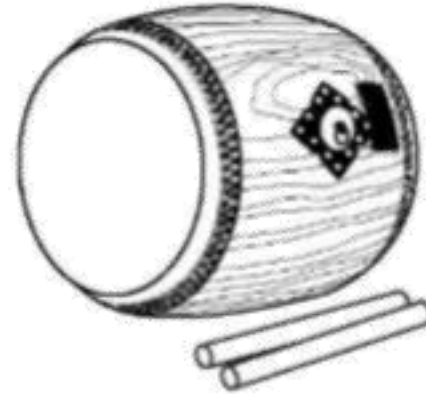
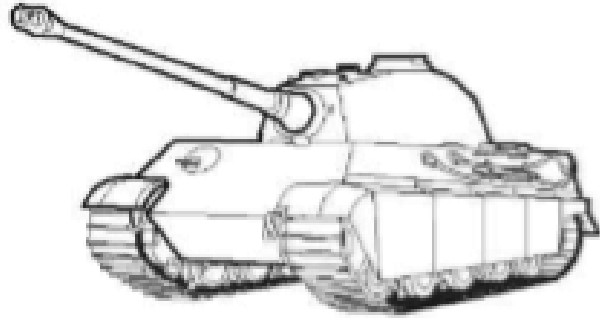
49～76点 (第2分類)

記憶力・判断力が少し低くなっている

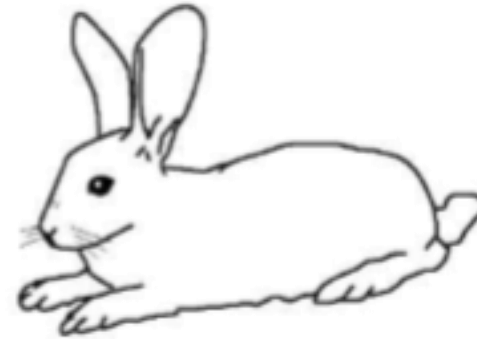
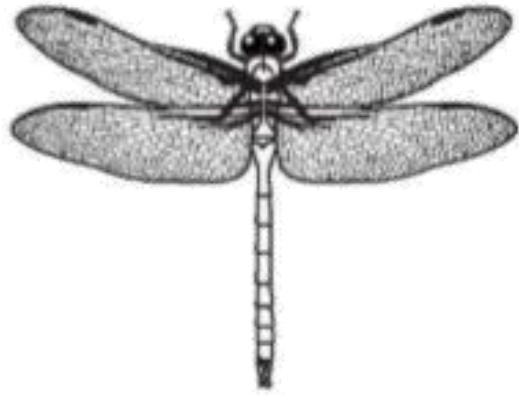
48点以下 (第1分類)

記憶力・判断力が低くなっている

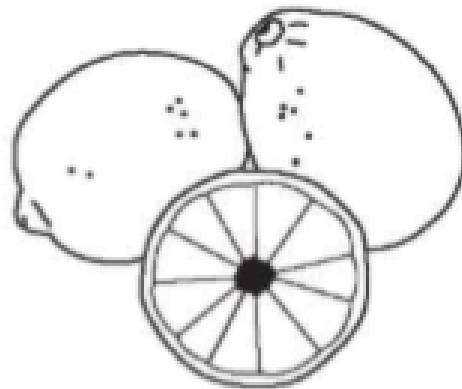
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン②-1



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン②-2



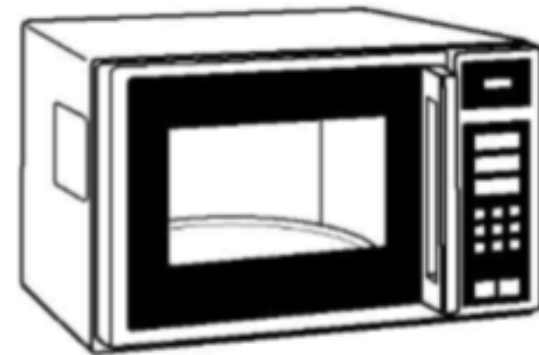
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン②-3



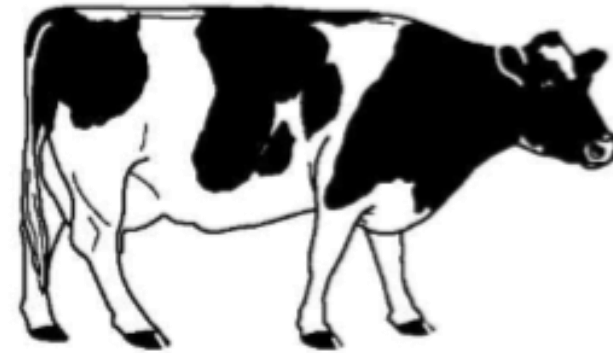
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン②-4



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン③-1



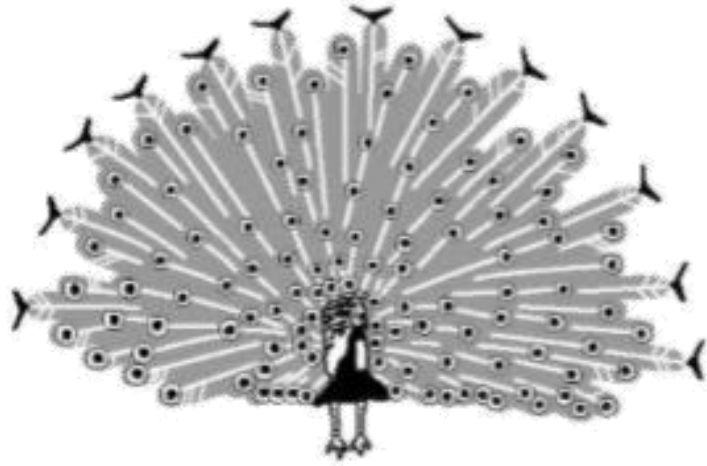
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン③-2



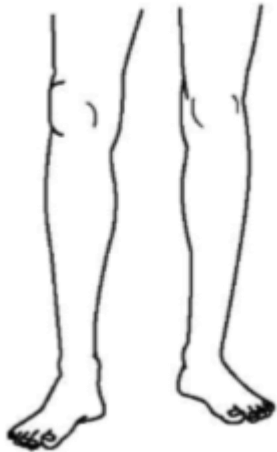
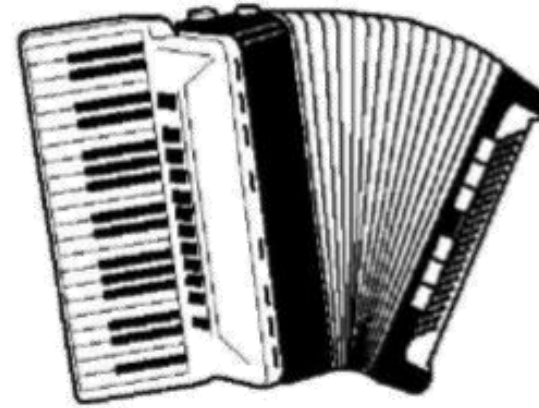
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン③-3



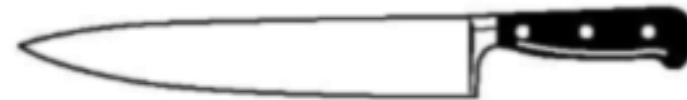
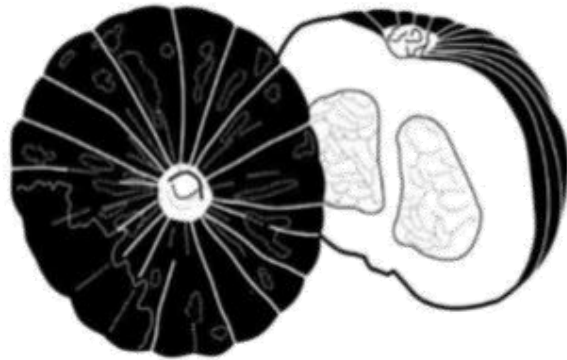
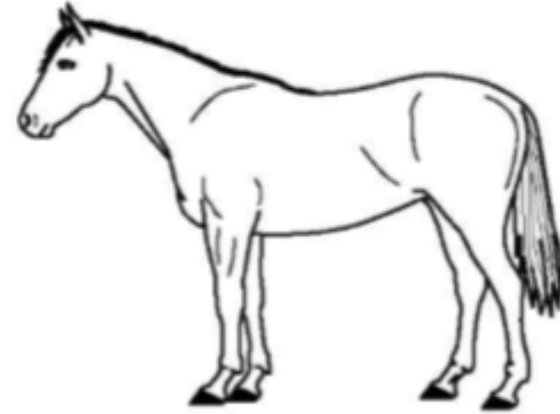
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン③-4



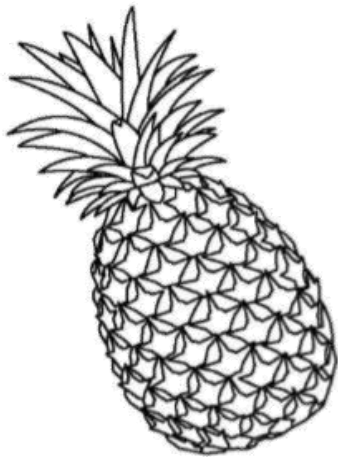
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン④-1



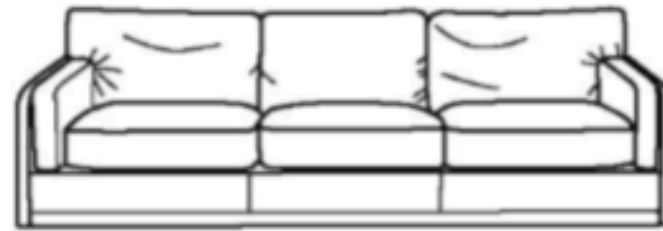
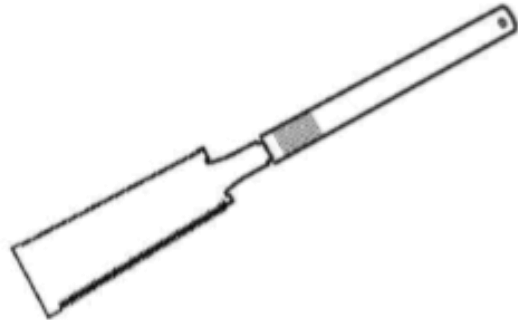
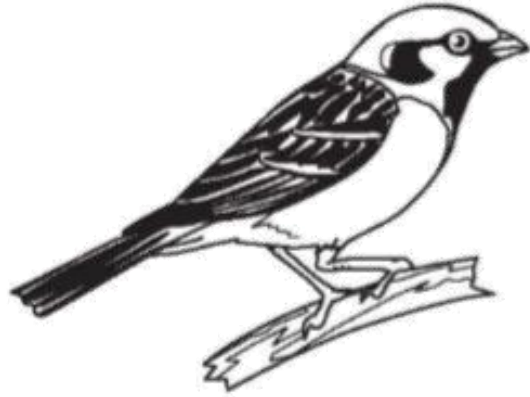
イラスト記憶 [てがかり再生] パターン④-2



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン④-3



イラスト記憶 [てがかり再生] パターン④-4



アハ体験をしよう



アハ体験とは

ひらめき、または「何かに気づいたこと」を感じる体験のこと。

人は何かに気づいた際、ひらめいた際に脳が活性化するといわれる。

そのような瞬間、体験は『アハ！体験』と呼ばれ、脳科学の分野で注目されている。

「アハ」とは英語圏で何かを理解した時に発せられる「a-ha」から。

茂木健一郎氏によってテレビ番組などで紹介され広く認知されるようになった。



横浜臨海パークから見るベイブリッジ









錦秋の井之頭公園









天王洲アイル









バルーンフライト 3か所変化します









駒形どぜう

4か所変化します



江戸文化館 創業二百十

二丁目
Kamagata 2-chome

めだどせう

めだどせう

JOY



江戸 創業二百十

Kamagata 2-chome

江戸 創業二百十

江戸 創業二百十

JOY

江戸文化館

江戸文化館



江戸文化館
創業二百十

船形二丁目
Kamagata 2-chome

船形二丁目
Kamagata 2-chome

船形二丁目
Kamagata 2-chome

JOY

アハムービーの作り方

1. 初期画像と変化後の画像を準備します。
2. 1枚目のスライドに初期画像を挿入します。
3. 2枚目のスライドに初期画像と変化後の画像を挿入します。
変化後の画像にアニメーションのフェードをつけます。
フェードの継続時間を10秒程に設定します。
4. 3枚目のスライドに初期画像を挿入します。
5. 4枚目のスライドに変化後の画像を挿入します。